Jaipur 3D

# Declaración de alcance

## Objetivo:

Producir el videojuego “Jaipur 3D” en 5 semanas.

## Requerimientos:

El juego debe tener gráficos con perspectiva tridimensional y multijugador en red (máximo 2 jugadores). Las reglas del juego deben de ser las mismas del juego de mesa “Jaipur” de Sébastien Pauchon.

Debe poder instalarse y jugarse en una computadora que tenga las siguientes especificaciones:

* Tarjeta de video dedicada o integrada con al menos 512MB de memoria gráfica.
* DirectX 11 o superior.
* Sistema operativo: Windows 10.
* CPU: Que soporte set de instrucciones SSE2.
* RAM: Al menos 2GB de memoria.
* Monitor que soporte resolución de 1366 x 768 o 1920 x 1080.

## Criterio de aceptación:

El juego debe aprobar nuestro proceso de Testing. El desarrollo del proyecto debe de mantener su calendarización para poder ser terminado en el plazo de 5 semanas.

## Entregables:

Instalador del juego binario, código fuente del videojuego, manual de usuario, caja, portada de la caja y disco.

* Instalador del juego
* Código fuente
* Manual de usuario
* Caja
* Portada de la caja
* Disco con el instalador
* Calendarización
* Documentos de diseño

## WBS inicial:

El desarrollo del proyecto estará dividido en 4 fases: programación, arte, pruebas y manejo de entregables.

## Requerimientos de aprobación:

“Jaipur 3D” será entregado después de ser aprobado por los mismos desarrolladores y por el asesor del proyecto y Maestro en Ciencias Juan Francisco Algara Norzagaray.

# Integrantes del equipo

* Christian Ricardo Lugo Arellano
* José David Rochín Cerecer